REVOLUTION

ArcadiA
software, s.a.

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (EUROPE) LIMITED,
338A LADBROKE GROVE, LONDON W10 5AH.
CUSTOMER SERVICES 081 964 8242 TECHNICAL SERVICES 081 964 9361

Virgin
INTERACTIVE
entertainment

BENEATH A STEEL SKY

MANUAL TÉCNICO

NOTAS E INSTRUCCIONES TECNICAS - VERSIONES MS DOS

REQUISITOS DEL SISTEMA

Un ordenador personal IBM o cualquier otro 100% compatible, con un procesador 386 o superior, con 2MB de memoria RAM, (550K libres de memoria base), con gráficos VGA de 256 colores, un disco duro (10MB libres), y un ratón, (soporta las tarjetas de sonido AdLib™, Roland™ y Soundblaster™).

COMO INSTALAR EL JUEGO

Para instalar el juego en el disco duro enciende el ordenador e inserta el disco 1 en la unidad A (si utilizas la unidad B sustituye A por B en las instrucciones que siguen).

Teclea A: y pulsa RETURN.

Cuando aparezca la señal A>, teclea install y pulsa RETURN.

Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla para completar el proceso de instalación.

El juego quedará instalado en un directorio llamado SKY en el disco duro.

COMO EJECUTAR EL JUEGO

Para ejecutar el juego desde el disco duro, primero tienes que activar la unidad de disco adecuada (teclea c: y pulsa RETURN). Teclea cd sky y pulsa RETURN para activar el directorio del juego, luego teclea sky y pulsa RETURN para así ejecutar el juego.

COMO DETENER EL JUEGO

Para detener el juego pulsa P; toda acción quedará congelada y la pantalla se oscurecerá. Para volver a empezar pulsa P.

EL ECONOMIZADOR DE PANTALLA

Si dejas el juego, sin mover el ratón, durante unos 5 minutos, un economizador de pantalla automático entrará en funcionamiento y el juego quedará detenido. Para reanudar el juego sólo tienes que mover el ratón o pulsar una tecla.

DESPLAZAMIENTO DE LA PANTALLA

En algunas partes del juego, las pantallas se desplazan. Esta caracteristica puede quedar inutilizada pulsando la tecla SCROLL LOCK.

TARJETA DE SONIDO

Beneath a Steel Sky soporta las tarjetas de sonido Roland™, Sound Blaster™ y AdLib™. El programa detecta automáticamente la tarjeta que estés utilizando.

¿QUE ESTA PASANDO EN UNION CITY?

En Beneath a Steel Sky juegas el papel de Robert Foster, que ha sido secuestrado por las brutales Fuerzas de Seguridad de Union City y llevado allí. El destino de Foster, que hablará con la gente y explorará los alrededores en un intento de averiguar la razón por la que lo llevaron a,City, está en tus

manos. Al principio del juego Foster escapa del helicóptero siniestrado en el que viajaba con sus secuestradores. Ahora depende de ti que Foster burle a las Fuerzas de Seguridad para así poder averiguar su pasado y su futuro.

LOS CONTROLES DEL JUEGO

Para jugar a Beneath a Steel Sky se necesita un ratón con el que mover el cursor por la pantalla de juego. Al pulsar sobre los objetos o los personajes, harás que Foster interactúe con ellos. En la sección "Resumen de los controles del juego" que aparece más adelante encontrarás la descripción completa de cómo utilizar el ratón para comunicar al ordenador lo que quieres hacer.

COMO MOVERSE POR UNION CITY...

Normalmente, para mover a Foster hay que colocar el cursor en diferentes zonas de la pantalla y pulsar cualquiera de los botones del ratón. Como es natural, Foster no atravesará paredes ni caminará por las zonas a las que no tiene acceso. Si otro personaje le bloquea el paso, intentará encontrar otro camino.

El cursor cambiará de forma, adoptando la forma de una flecha grande, cuando lo coloques sobre una salida válida. De vez en cuando, Foster puede mirar por las ventanas y ver lo que hay en las habitaciones contiguas. Para hacer esto, hay que pulsar el botón DERECHO del ratón una vez que el cursor esté sobre la ventana en cuestión.

COMO EXPLORAR Y MANEJAR ARTICULOS...

Foster puede examinar y usar ciertos objetos del juego. Estos objetos se pueden identificar por su nombre y cuando el cursor esté sobre ellos pasará a tener forma de cruz. Si pulsas el botón IZQUIERDO, Foster examinará el objeto. Si pulsas el botón DERECHO, Foster cogerá el objeto seleccionado o intentará usarlo o manejarlo. La técnica Virtual Theatre (Teatro Virtual) selecciona automáticamente la forma más lógica de utilizar o manejar un objeto. Por ejemplo, si pulsas sobre una puerta cerrada, el programa da por sentado que quieres ABRIRLA (o CERRARLA si está abierta), y si se trata de un botón, da por sentado que quieres APRETARLO.

Los objetos que Foster recoja y lleve consigo aparecerán en su inventario. Para que el inventario aparezca en pantalla coloca el cursor en la parte superior de ésta. Selecciona el objeto apuntándole con el cursor y pulsando el botón DERECHO. El objeto seleccionado aparecerá destacado y podrás entonces usarlo sobre cualquier objeto que se vea en la pantalla, incluyendo otros objetos del inventario. Otra cosa que se puede hacer con el objeto seleccionado es ofrecérselo a otros personajes.

COMO PONER PALABRAS EN BOCA DE FOSTER...

Foster conocerá a muchos personajes extraños durante el juego y a través de ellos podrá averiguar más cosas acerca de City. No todos ellos serán amistosos, pero con perseverancia y suerte, podrá encontrar aliados que le ayudarán.

Cuando colocas el cursor sobre otro personaje del juego, su nombre aparece en la pantalla (si es que el jugador lo sabe). Si pulsas cualquiera de los botones del ratón, Foster hablará con el personaje seleccionado. Por lo general, dispones de una serie de textos entre los que elegir y que aparecen en la parte superior de la pantalla. Selecciona una pregunta o un comentario apuntando el cursor en la línea de texto que quieres y pulsando cualquier botón del ratón.

RESUMEN DE LOS CONTROLES DEL JUEGO

No te pongas nervioso, ¡es muy fácil! El interface del Virtual Theatre ha sido diseñado de tal manera que sea fácil utilizarlo. Puedes interactuar fácilmente con los escenarios y los personajes que te encuentres, con sólo utilizar el ratón. Sigue el ejemplo que se muestra a continuación y ya estás en marcha.

PANTALLA DE JUEGO

Cuando empieza el juego el cursor de tu ratón tiene la forma de una FLECHA PEQUEÑA. Coloca el cursor sobre la puerta que hay en el lado derecho de la pantalla y cambiará de forma, será una CRUZ junto a la que aparecerá la palabra "DOOR" (puerta). Si pulsas el BOTON IZQUIERDO, Foster mirará hacia la puerta. Si pulsas el BOTON DERECHO, Foster utilizará la puerta (intentará abrirla). Por desgracia está cerrada con llave, así que tendrás que buscar algo para abrirla.

FORMA DEL CURSOR	BOTON IZQUIERDO DEL RATON	BOTON DERECHO DEL RATON
Flecha pequeña	Andar hacia el cursor	Andar hacia el cursor
Cruz (sobre un objeto)	Mirar hacia el objeto	Utilizar/recoger el objeto
Flecha grande (sobre una entrada)	Salir	Salir
Cruz (sobre una persona)	Hablar con ella	Hablar con ella

MODALIDAD INVENTARIO

Coloca el cursor en la parte superior de la pantalla y aparecerá una barra que mostrará los artículos que Foster lleva consigo. El ratón funciona de la misma manera con los artículos del inventario. Si apuntas hacia ellos averiguarás lo que son. Si pulsas el BOTON IZQUIERDO obtendrás una descripción. Si pulsas el BOTON DERECHO recogerás el artículo en cuestión (que estará pegado al cursor). Si colocas el cursor (con el artículo) sobre un objeto, por ejemplo una puerta, y pulsas cualquiera de los botones del ratón, Foster intentará UTILIZAR el objeto del inventario sobre el objeto/persona que aparece en la escena de la pantalla de juego.

FORMA DEL CURSOR	BOTON IZQUIERDO DEL RATON	BOTON DERECHO DEL RATON
Cruz (sobre un articulo)	Mirar hacia el articulo	Recoger el artículo)
Cruz con el articulo (sobre una persona)	Dar el artículo a esa persona	Dar el artículo a esa persona
Cruz con el artículo (sobre un objeto)	Utilizar el articulo sobre el objeto	Utilizar el artículo sobre el objeto

Si intentas hacer que Foster haga algo imposible o inútil (como por ejemplo utilizar una llave de tuercas sobre un sandwich) se girará y encogerá los hombros.

PANEL DE CONTROL

Pulsa F5 para acceder al panel de control. En esta pantalla puedes salvar y reanudar tu posición en el juego, y cambiar los ajustes del juego como prefieras. Para volver a un juego que estaba desarrollándose, pulsa con el ratón sobre el botón PLAY.

COMO SALVAR JUEGOS

Cuando estés jugando a Beneath a Steel Sky se te aconsejará que salves tu juego cada cierto tiempo. De esta manera, si quieres volver a cierta sección o escoger una ruta diferente, o si has sido tan imprudente como para llevar a Foster a una "situación de existencia negativa", no necesitarás empezar el juego desde el principio.

Si pulsas con el ratón sobre el botón SAVE aparecerá una lista de espacios en los que puedes salvar tu posición. Puedes hacer que esta lista vaya pasando por la pantalla si pulsas sobre las flechas que indican hacia arriba o hacia abajo y que están a la derecha de la lista. Para seleccionar un espacio pulsa sobre él, luego utiliza el teclado para dar un nombre a la posición que quieres salvar (18 caracteres como máximo). También puedes pulsar la tecla de RETROCESO para borrar o dar otro nombre a la posición. Vuelve a pulsar sobre el botón SAVE o pulsa RETURN para así salvar el juego. Si cambias de idea y no quieres salvarlo, pulsa sobre el botón CANCEL.

COMO RESTAURAR JUEGOS ANTERIORMENTE SALVADOS

Pulsa sobre el botón RESTORE para que aparezca la lista de juegos salvados hasta ese momento, luego pulsa sobre uno de los espacios que estén ocupados para seleccionarlo. Pulsa RETURN o pulsa sobre RESTORE para cargar un juego. Si cambias de idea y no quieres reanudar un juego, pulsa sobre el botón CANCEL.

Recuerda que cuando reanudes un juego perderás el que estés jugando en ese momento.

OTRAS OPCIONES

El resto de los botones del panel de control te permiten abandonar el juego y pasar a DOS, volver a empezar el juego desde el principio y activar o desactivar tanto la música como los efectos de sonido. El control deslizante regula la velocidad del juego.

CONSEJOS DE JUEGO

Hablar con los habitantes de Union City suele proporcionar pistas que te ayudarán a progresar. Examinar los objetos también puede proporcionar pistas, y las habilidades analíticas de Joey pueden ser de gran ayuda.

Si estás completamente atascado, la solución podría ser volver a las zonas de City en donde ya has estado.

¡¡AVISO!!

LAS SIGUIENTES SUGERENCIAS SE REFIEREN A LA SECCION UNO. SU FINALIDAD ES AYUDAR A LOS JUGADORES QUE NO TIENE EXPERIENCIA EN ESTE TIPO DE JUEGO.

Para escapar del primer guardián, coge el travesaño que hay al lado izquierdo del saliente y utilízalo para abrir la puerta que hay a la derecha.

Para conseguir una llave de tuercas, ponte de pie sobre el ascensor para distraer a Hobbins. En cuanto puedas, atraviesa su taller y abre el armarito que hay a la izquierda de la pared del fondo. La llave es un artículo que te será muy útil más tarde, así que ¡cógela antes de que vuelva Hobbins!

Para que Joey funcione tienes que insertar su tarjeta en el armazón de robot desechado que hay cerca del ascensor.

Para que el robot de transporte que hay en la habitación del ascensor empiece a funcionar, examínalo y habla con Hobbins hasta que te diga qué es lo que le pasa al robot. Cuando lo sepas podrás decirle a Joey que arregle al robot. Esto a su vez hará que el ascensor empiece a funcionar cuando el robot vuelva con una lata. Mientras el ascensor baja tú podrás trepar al hueco de dicho ascensor.

Para escapar del horno, examina la ranura que hay junto a la puerta. Una vez lo hayas hecho podrás dar intrucciones a Joey para que la abra.

BUENA SUERTE.........

RESOLUCION DE PROBLEMAS

Beneath a Steel Sky utiliza un gestor de memoria personalizado que te permitirá ejecutar el juego sin necesidad de alterar el ajuste de tu máquina o de dejar libre parte de la memoria base. El gestor de memoria examinará el ajuste de la memoria y utilizará cualquier tipo de memoria que encuentre, ya sea base, extendida o expandida. Si no hay suficiente memoria, porque tienes otros programas en la memoria, este gestor utilizará incluso el disco duro como "memoria virtual". Si el juego te presenta el mensaje de error "Out of Memory" (Sin memoria), quiere decir que el gestor de memoria ha hecho todo lo que ha podido, pero aún así tendrás que hacer una de las siguientes cosas:

1. Liberar memoria sacando cualquiera de los programas residentes en ella.
2. Liberar espacio en el disco duro borrando ficheros viejos que ya no quieras.
3. Crear un disco boot (de arranque) para DOS. Inserta un disco flexible vacío en la unidad de discos, teclea FORMAT A:\S y pulsa RETURN. Una vez terminado el formateado, apaga la máquina y enciéndela con el disco de arranque en la unidad de discos. La máquina empezará a funcionar con un sistema "limpio" que tiene el máximo de memoria libre. Después de todo esto podrás jugar a Steel Sky sin ningún problema. Nota: recuerda ejecutar el programa de gestión del ratón antes de cargar Steel Sky.

SERVICIO DE ATENCION AL CLIENTE

Si tienes algún problema con el juego, escribenos a la siguiente dirección: ARCADIA SOFTWARE, S.A. Ayuda Técnica Beneath a Steel Sky - P" de la Castellana, 52-6a Planta - 28046 MADRID, con una carta, explicando el problema que tienes, la configuración de hardware que posees, lo que te dice el comando MEM, y el contenido de tus ficheros AUTOEXEC.BAT y CONFIG.SYS.

NOTAS